



REGULAMENTO DE PISTOLA

PARA

Pistola 50m

Pistola Tiro Rápido 25m

Pistola Fogo Central 25m

Pistola Standard 25m

Pistola 25m

Pistola de Ar 10m



CAPÍTULOS

8.1	GERAL	3
8.2	SEGURANÇA	3
8.3	PADRONIZAÇÃO PARA ESTANDES E ALVOS	3
8.4	EQUIPAMENTO E MUNIÇÕES	3
8.5	REGULAMENTO PARA VESTUÁRIO	8
8.6	ACESSÓRIOS DE TIRO	8
8.7	PROCEDIMENTOS DE EVENTOS DE TIRO E REGRAS DE COMPETIÇÃO	9
8.8	INTERRUPÇÕES E IRREGULARIDADES	15
8.9	FALHAS NOS EVENTOS DE 25M	18
8.10	FALHA DO SISTEMA DE ALVOS ELETRÔNICOS OU DE PAPEL	21
8.11	TABELA DO EVENTO DE PISTOLA	
8.12	TABELA DE ESPECIFICAÇÕES DE TABELA	
8.13	CONFIGURAÇÕES DAS PISTOLAS - DESENHOS	

NOTA-

Onde as figuras ou tabelas apresentarem informações específicas, elas terão o mesmo poder como as regras numeradas.



8.1 GERAL

8.1.1 Estas Regras fazem parte dos Regulamentos Técnicos da ISSF e aplicam-se a todos os eventos com Pistola.

8.1.2 Todos os Atletas, Chefes de Equipe e Dirigentes devem estar familiarizados com as Regras da ISSF e assegurar-se de que elas sejam cumpridas. É da responsabilidade de cada atleta pelo cumprimento dos regulamentos.

8.1.3 Quando uma Regra se referir a atiradores destros, aplicar-se-á de forma inversa aos atiradores canhotos.

8.1.4 A menos que uma Regra se aplique especificamente a provas de homens ou de mulheres, o seu conteúdo aplica-se uniformemente para ambos os eventos, masculino e feminino.

8.2 SEGURANÇA

A SEGURANÇA É DE SUPREMA IMPORTÂNCIA

As Regras de Segurança da ISSF são encontradas no Regulamento Técnico Geral, Regra 6.2.

8.3 PADRONIZAÇÃO DOS ESTANDES E ALVOS

Alvos e padronização de alvos são encontrados no Regulamento Técnico Geral, Regra 6.3. Requisitos para Estandes e outras facilidades são encontradas no Regulamento Técnico Geral, Regra 6.4.

8.4 EQUIPAMENTOS E MUNIÇÕES

8.4.1 Padronização para todas as Pistolas

8.4.1.1 Cabo. As dimensões e detalhes sobre os cabos das Pistolas podem ser visto no QUADRO ESPECÍFICO DE PISTOLAS e nos DESENHOS E CONFIGURAÇÕES DAS PISTOLAS.

- Nem o cabo ou qualquer outra parte da Pistola deve se estender ou ser construído da forma a permitir que toque em qualquer parte além da mão do atirador. O pulso deve permanecer visivelmente livre enquanto a pistola estiver sendo empunhada na posição normal de tiro. É proibido o uso de braceletes, relógios de pulso, faixa elástica ou dispositivos semelhantes na mão ou braço que segura a arma.
- São permitidos cabos ajustáveis, desde que, uma vez ajustado para a mão do atleta, ele esteja em conformidade com estas regras. O ajuste do cabo não pode mais ser alterado, de nenhuma forma que possa conflitar com estas Regras, depois de aprovado pelo Controle de Equipamentos.

8.4.1.2 Canos: veja o **Quadro de Especificações das Pistolas.**

8.4.1.3 Miras: veja o **Quadro de Especificações das Pistolas.**



- Somente miras abertas são permitidas. São proibidas miras óticas, espelhos, telescópios, de raio laser, projeção de pontos luz, etc.
- Qualquer dispositivo de mira programado para acionar o gatilho, é proibido.
- Não é permitida nenhuma cobertura de proteção sobre as miras abertas anteriores ou posteriores.
- Lentes de correção ou filtros adaptados à Pistola não são permitidas; e.
- Lentes corretivas, óculos ou lentes coloridas, podem ser utilizados pelo atleta.

8.4.1.4 GATILHOS ELETRÔNICOS são permitidos desde que:

- Todos seus componentes estejam firmemente fixados e inseridos na moldura ou no cabo da Pistola.
- Que o gatilho seja operado pela mão que segura a Pistola.
- Que todos seus componentes estejam incluídos quando a Pistola for submetida à inspeção do Controle de Equipamentos; e
- A pistola com todos componentes instalados cumprem com as regras que regulamenta as dimensões e o peso para aquele evento.

8.4.1.5 Coletor de Capsulas são permitidas desde que a Pistola esteja de acordo com as regras (dimensões e peso) quando acoplado. Isto deve ser marcado no Cartão de Controle de Equipamento.

8.4.1.6 Sistema de Redução de Movimentos ou Oscilações. Qualquer dispositivo, mecanismo ou sistema que ativamente reduz, diminua ou minimize as oscilações ou movimentos da pistola, antes da liberação do tiro é proibido.

8.4.2 Medindo o Peso do Gatilho.

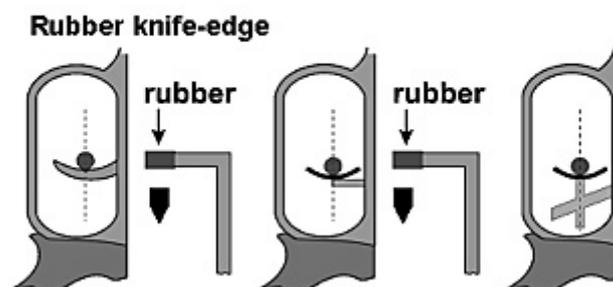
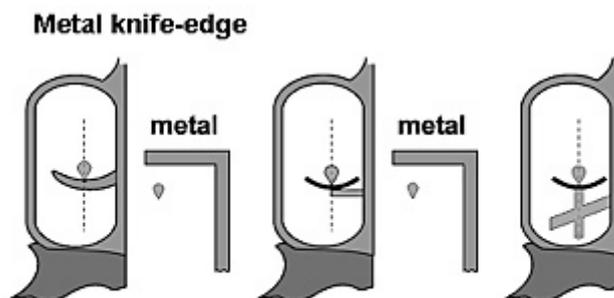




O peso necessário para acionar o gatilho deve ser feito com um peso teste que deve ser suspenso com apoio próximo do centro do gatilho (veja ilustração) e com o cano da arma em posição vertical. O peso deve ser colocado em uma superfície horizontal plana e ser levantado da superfície de forma clara. O teste deve ser conduzido por um oficial do Controle de Equipamentos. O peso mínimo de acionamento do gatilho deve ser mantido durante toda a competição. É permitido um máximo de três (3) tentativas para levantar o peso. Se não passar, só deve ser resubmetida depois de um ajuste; Quando forem testadas pistolas de acionadas por ar ou gás, a carga propelente deve ser acionada.

8.4.2.1

O teste do peso de acionamento de gatilho deve ser feito de acordo com o diagrama abaixo. Deve ser usado um peso com um apoio de metal ou borracha, em forma de lâmina de faca. Não é permitido apoio em forma arredondada. Deve ser usado um peso morto, sem mola ou outro dispositivo.



8.4.2.2

Um peso teste apropriado deve ser colocado à disposição dos atletas, no estande, antes e durante o Treinamento e Competição, e antes das Finais, para permitir que eles possam recheckar o peso dos gatilhos de suas armas.

8.4.2.3

Imediatamente após o termino das ultimas séries da todas as rodadas de Qualificação nos eventos de 10m e estágios de 25m, devem ser



realizados controles no peso dos gatilhos dos atletas escolhidos aleatoriamente por meio de sorteio. A checagem na Pistola Standard será feita após os 60 disparos ou, em competições divididas em dois estágios (30 + 30 tiros), a checagem deve ser realizada após cada estágio. Pelo menos um (1) atleta deve ser selecionado em cada seção do estande (ou um (1) em cada oito (8) postos de tiro, no caso de Pistola de Ar) por meio de sorteio realizado pelo Júri de Pistola. Os Oficiais do Controle de Equipamento devem realizar os testes antes que as armas sejam guardadas em suas maletas. Será permitido um Máximo de três (3) tentativas para levantar o peso. Um atleta cuja Pistola não seja aprovada no teste ou o atleta selecionado que não se apresentar com sua pistola para realizar o teste deve ser desqualificado.

8.4.3 Padrões para Pistola 25m

- O Atleta deve usar a mesma pistola em todos os estágios e séries de um evento, a não ser que ela pare de funcionar;
- A Linha central do eixo do cano deve passar acima da parte superior da mão (entre os dedos polegar e indicador) que segura a pistola em posição normal de tiro; e
- O comprimento do cano é medido conforme segue (veja o **QUADRO DE ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA**).

Pistola semi-automática	A partir da boca do cano até a face da culatra (cano mais a câmara).
Revolver	Somente o cano, (excluindo o tambor).

8.4.3.1 25m Pistola de Fogo Circular.

Qualquer pistola de calibre 5.6mm (.22) e fogo circular, com câmara para cartuchos LR, com exceção da pistola de um tiro, que esteja em conformidade com o **QUADRO DE ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA**, pode ser usada.

8.4.3.2 25m Pistola Fogo Central.

Qualquer Pistola ou Revolver de Fogo Central, exceto pistola de tiro singular, de calibre 7.62mm a 9.65mm (.30" – .38") que esteja em conformidade com o **QUADRO DE ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA**, pode ser usada.

8.4.3.3 50m Pistola

- Qualquer pistola calibre 5.6mm (.22") de fogo circular, com câmara para cartucho LR, pode ser usada, e
- É permitida uma coronha que envolva a mão desde que não cubra o pulso.

8.4.4 Munição

Todos os projéteis usados devem ser feitos de chumbo macio ou de material similar. Não são permitidos projéteis revestidos. O Júri pode recolher munições dos atiradores para verificação.



Pistola	Calibre	Outras Especificações
10m. Pistola de Ar.	4.5mm (.177")	
25m Pistola Fogo Central	7.62mm – 9.65mm (.30" - .38")	Não é permitido munição High Power ou Magnum
50m Pistola	5.6mm (.22")	Long Rifle de Fogo Circular
25m Pistola de Fogo Circular	5.6mm (.22")	Long Rifle de Fogo Circular. Para os eventos de Pistola Tiro Rápido: peso mínimo do projétil 2.53g = 39gr; velocidade mínima 250m/seg., medido a 3.0m da boca do cano da arma.

8.4.4.1 O teste de velocidade será feito com o cronógrafo (dispositivo para medir velocidade). O Delegado Técnico deve confirmar a precisão do cronógrafo de acordo os procedimentos de teste desenvolvido pelo Comitê Técnico da ISSF. O estande deve ter um cronógrafo à disposição dos atletas.

8.4.4.2 A munição de pelo menos um (1) atleta de cada rodada deve ser testada. O Júri do Controle de Equipamento deve supervisionar a seleção dos atletas que serão testados e coletar a munição que será avaliada antes de cada estágio de 30 tiros do estágio de Qualificação (os atletas deveriam ter pelo menos 50 cartuchos de munição para cada estágio da competição). Um Membro do Júri deve pegar 10 cartuchos da munição que o atleta esta usando, colocando-as em um envelope com etiqueta, selar o envelope e entregar ao oficial de teste. Depois de completado o estágio, o atleta selecionado deve ir ao posto de teste. O oficial de teste colocará três (3) cartuchos no carregador e disparará com a pistola do atleta e registrará a velocidade na boca do cano de cada projétil. Se a velocidade média for menor que 250.0 m/seg. teste deve ser repetido. Se a velocidade média dos seis (6) cartuchos for menor que 250.0 m/seg. o atleta deve ser desqualificado.

Interpretação (da regra 8.4.4.2) A novas Regras da ISSF promoveram algumas mudanças com relação aos procedimentos no teste de velocidade da munição para Pistola de Tiro Rápido 25m. (veja anexo B no guia de Controle de Equipamento de Pistola). Uma maior alteração da regra, exige que os atletas durante este evento devem iniciar em cada estágio da competição colocando uma caixa completa de 50 cartuchos na bancada ou mesa de tiro (5 tiros de ensaio, 30 tiros de competição, 10 cartuchos para um possível teste de munição e 5 cartuchos para uma repetição de série devido a uma eventual falha). Nenhuma munição adicional ou caixas de munição deve ser colocada na bancada ou mesa durante o estágio de 30 tiros sem a devida autorização do oficial do estande ou membro do Júri. (ISSF - 19/03/2013)



8.5 REGULAMENTO PARA VESTUÁRIO

8.5.1 Durante todo Treinamento e Competição, as mulheres são orientadas para usarem vestidos, saia, saia-calça, shorts ou calças, blusas ou camisetas (que devem cobrir a frente e as costas do corpo, e sobre os ombros). Os Homens são solicitados a usar calças compridas ou shorts e camisas de mangas compridas ou curtas. Não é permitido aos atletas de utilizarem qualquer tipo de roupa que de alguma forma aumente o seu desempenho. Os atletas devem se vestir de acordo com o Código de Vestimenta do Atleta (Regra 6.7.6).

8.5.2 Se o atleta estiver usando shorts durante a competição, a parte inferior da perna não deve estar a mais de 15 cm acima do centro da patela (rotula do joelho).

8.5.3 Suéter ou Cardigans podem ser usados.

8.5.4 Malhas, abrigos esportivos ou agasalhos supridos pela equipe como um uniforme oficial, são permitidos.

8.5.5 Todos os membros da mesma Equipe, homens ou senhoras, devem usar uma jaqueta/camiseta similar.

8.5.6 Sapato dos atletas

- Somente são permitidos sapatos de lateral baixa, que não cubra o osso do tornozelo. A sola, em toda sua parte anterior, deve ser flexível.
- Os atletas podem usar palmilhas ou embutir nos seus sapatos, porém, desde que seja flexível na parte anterior do sapato.
- Será usado um aparelho aprovado pela ISSF para checar a flexibilidade da sola do sapato.
- Para demonstrar que a sola do sapato é flexível, o atleta deve caminhar normalmente (calcanhar- ponta dos pés) o tempo todo na área de atividade do estande. Uma advertência será feita para a primeira infração, dois pontos ou desqualificação serão dados nas infrações seguintes.
- **Aparelho para Medir a Flexibilidade da Sola do Sapato.** O aparelho utilizado para medir a flexibilidade da sola do sapato deve ser capaz de medir com precisão em quantos graus a sola do sapato dobra quando se aplica uma determinada força para cima.
- **Padronização da flexibilidade da sola do sapato.** A sola dos sapatos dos atletas deve dobrar pelo menos 22.5 graus quando uma força de 15 Newtons-força é aplicada à área do calcanhar enquanto o sapato estiver fixado no aparelho de teste.

8.6 ACESSÓRIOS DE TIRO

8.6.1 Lunetas

É permitido o uso de lunetas, somente nos eventos de 25 e 50m, desde que não estejam fixadas à pistola, para localizar os impactos ou avaliar o vento.



8.6.2 Caixa para transporte da Pistola
Os atletas podem usar caixas de transporte de Pistolas e equipamentos ao estande, mas, as caixas não devem ser colocadas na bancada ou mesa, desde que a bancada ou mesa esteja de acordo com a Regra 6.4.11.10 (0.70m a 1m de altura). Durante as Finais, as caixas de transporte de Pistola ou sacolas de equipamentos não devem permanecer na Área de Circulação do Estande (FOP).

8.6.3 Suporte de Apoio para Pistola
Os atletas podem colocar um suporte de apoio para a Pistola ou caixas na bancada ou mesa para descansar a arma entre os tiros. A altura total da bancada ou mesa com o adicional do suporte de apoio ou caixa não deve exceder 1.00m (veja regra 6.4.11.10, a altura máxima da bancada é de 1.00m). Durante as rodadas de Eliminação ou Qualificação, a caixa de transporte da Pistola (Regra 8.6.3) pode ser usada como um suporte de apoio para a Pistola, desde que a altura total da bancada ou mesa mais a caixa, não exceda a 1.00m. Durante as Finais, a caixa de transporte da pistola não deve ser usada como suporte de apoio para a pistola.

***Interpretação** Caixa de Transporte de Pistola 8.6.3. Respondendo a uma pergunta: a regra permite que a caixa de transportar arma seja usada como suporte de apoio da pistola durante o estágio de Qualificação? (a caixa de arma só não deve permanecer na área de circulação (FOP) durante as Finais). A resposta é SIM desde que a altura da mesa ou bancada mais a caixa de arma não exceda 1.00m. Se ultrapassar 1.00m ela não poderá ser usada e daí ela deverá ser substituída por suporte de arma menor. (ISSF - 19/03/2013)*

8.7 PROCEDIMENTOS DE EVENTOS DE TIRO E REGRAS DE COMPETIÇÃO

8.7.1 Posição de tiro

O atleta deve ficar de pé e livre, sem nenhum tipo de suporte, artificial ou diferente, com ambos os pés e/ou sapatos completamente dentro do posto de tiro. A pistola deve ser empunhada e disparada com uma (1) mão só. O pulso deve estar visivelmente livre de qualquer suporte

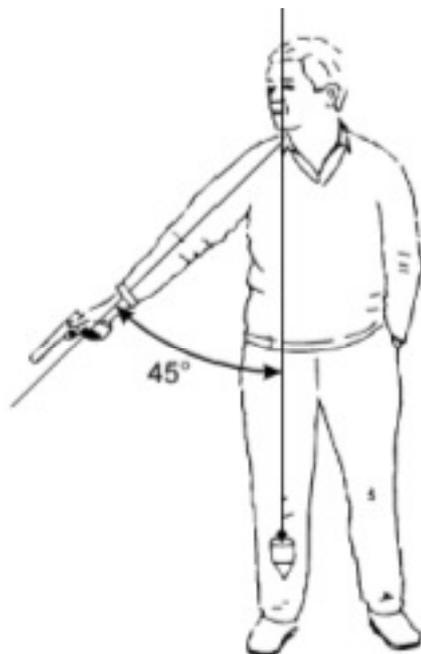
8.7.2 Posição de Pronto

No evento de 25m Pistola Tiro Rápido, Pistola 25m e Pistola de Fogo Central no estágio de Tiro Rápido e Pistola Standard 25m, séries de 20seg e 10seg, os disparos devem iniciar a partir da posição de **PRONTO** (veja o desenho).

Na posição de **PRONTO**, o braço do atleta deve estar apontando para baixo num ângulo não maior que de 45 graus em relação a vertical. O braço com a pistola não deve estar apontado para o chão dentro do posto de tiro atrás da linha anterior do posto. O braço deve permanecer nesta posição enquanto espera, ou pelo aparecimento do



alvo ou, quando o alvo for eletrônico (EST), pelo acendimento da luz verde.



8.7.3 Violações na posição de Pronto

Se ocorrer uma violação na posição de Pronto, quando um atleta no evento de Pistola Tiro Rápido 25m ou no estágio de tiro rápido de Pistola 25m ou Pistola fogo Central 25m, ou nos estágios de 20 e 10 seg. do evento de Pistola Standard 25m:

- Elevar o seu braço cedo demais e esse movimento se tornar parte do levantamento do braço (**movimento contínuo**);
- Não baixa o seu braço suficientemente; ou
- Levanta seu braço acima dos 45 graus antes que da mudança da luz ou o alvo inicia o seu movimento de abertura.

8.7.4 Procedimentos para violações na Posição de Pronto

QUANDO OCORRER UMA VIOLAÇÃO DA POSIÇÃO DE PRONTO

- O atleta deve ser advertido por um Membro do Júri e a série deve ser registrada e repetida;
- Quando a série for repetida no Evento de Pistola Tiro Rápido, o atleta será creditado com os impactos de valores mais baixos em cada alvo. Em todos os outros eventos, o atleta deve ser creditado com os cinco (5) impactos com valores mais baixos nas duas (2) séries (ou três (3)) séries caso haja uma falha envolvida.
- Se uma nova falta for repetida no mesmo estágio de 30 tiros no Evento de Pistola Tiro Rápido 25m, ou no Estágio de Tiro Rápido no Evento de Pistola 25m ou Pistola de Fogo Central, ou nos estágios combinados do Evento de Pistola Standard, o mesmo procedimento deverá ser aplicado e o atleta deve ser penalizado pela dedução de dois (2) pontos do seu resultado; e



- Se ocorrer uma terceira violação, o atleta deve ser desqualificado.

8.7.5

Eventos de Pistola

Veja a TABELA DE EVENTOS DE PISTOLA

8.7.6

Regras de Competição

- Os atletas devem se apresentar na sua seção do estande, mas deve aguardar até ser chamado para ocupar o seu posto de tiro.
- Antes de iniciar o Tempo de Preparação, e depois de terminada qualquer rodada precedente, o CRO chamará os atletas aos seus postos de tiro. Somente sob comando, os atletas podem remover suas pistolas de suas caixas e manuseá-las;
- As checagens pré-competição pelos Oficiais do Estande deve ser completada antes do tempo de Preparação;
- O Tempo de Preparação começa com o Comando “**TEMPO DE PREPARAÇÃO COMEÇA AGORA**”. Durante o Tempo de Preparação os alvos devem estar visíveis, com a face virada para os atletas. Durante o Tempo de Preparação os atletas podem manusear suas Pistolas, tiro em seco e realizar exercícios de mira na linha de tiro; e.
- **O Tempo de Preparação** permitido antes do início da competição é como segue:

25m Pistola Standard	5 minutos
25m Estágios de Precisão	5 minutos
25m Estágios de Tiro Rápido	3 minutos

8.7.6.2

Regras Específicas para os Eventos de 25m

- Em todos os Eventos de 25m, a contagem de tempo começa no momento que acende a luz verde (ou quando os alvos iniciam a sua abertura) e termina quando acende a luz vermelha (ou os alvos iniciam o seu fechamento).
- A rotação dos alvos ou o comando das luzes podem ser controlados por um Operador de Alvos localizado atrás da linha de tiro. Deve posicionar-se de forma a não perturbar o atirador, mas de maneira a que possa ver e ouvir o Árbitro de Tiro. Os alvos também podem ser acionados pelo Árbitro de Tiro através de um controle remoto.
- **CARREGAR.** Em todos os Treinos ou eventos de Qualificação, somente um (1) carregador ou pistola pode ser municada com um máximo de cinco (5) cartuchos ao comando de “**CARREGAR**” Nada mais é permitido ser inserido no carregador ou no cilindro.
- Se um atleta carregar a sua pistola com **mais de cinco (5) cartuchos**, ou se **municar mais que um carregador**, ao comando de “**CARREGAR**” ele deve ser penalizado com a dedução de dois pontos do seu resultado, daquela mesma série, por cada cartucho adicional e **cada carregador adicional.**
- O atleta que disparar um tiro ou tiros antes do comando “**CARREGAR**” deve ser desqualificado; e



- **“DESCARREGAR”** Em todos os eventos, depois das séries ou rodadas terem sido completadas, dar-se-á o comando de **"DESCARREGAR"**. Em qualquer caso, imediatamente depois de completada a série (a menos que tenha ocorrido uma falha na pistola) ou quando ordenado, o atirador deve descarregar a pistola.

8.7.6.3 Regras Específicas para o Evento Qualificação de Pistola Tiro Rápido 25m.

- O evento compõe-se de 60 tiros de competição divididos em dois (2) estágios de 30 tiros cada. Cada rodada é subdividida em seis (6) séries de cinco (5) tiros cada, duas (2) séries em 8 segundos, duas (2) séries em 6 segundos e duas (2) séries em 4 segundos. Em cada série é disparado um tiro em cada alvo dentro do tempo limite especificado para a série.
- Antes do início de cada estágio, o atleta pode fazer uma (1) série de Ensaio de cinco (5) tiros em 8 segundos;
- Todo o tiro (séries de ensaio e de competição) é feito **sob comando**. Ambos os atiradores da mesma seção disparam ao mesmo tempo, mas os organizadores podem fazer com que mais de uma seção possa disparar simultaneamente, mediante um comando centralizado.
- Se a pistola de um dos atletas que disparam simultaneamente tiver uma falha, a série deve ser repetida no mesmo tempo em conjunto com a série seguinte. A série final desse estágio será feita imediatamente depois de todos os outros atletas que estão disparando em conjunto tenham completado esse estágio de tempo. Cada seção deve poder operar independentemente.
- Antes de dar o comando de **"CARREGAR"**, o tempo de duração da série deve ser anunciado em voz alta pelo Oficial do Estande (ex. **"série em oito segundos"**, **"série em seis segundos"**, etc.), ou a série deve ser indicada de alguma forma, por exemplo, com um letreiro numerado, de dimensão suficiente para ser visto pelos atiradores. Quando o Oficial do Estande der o comando de **"CARREGAR"** os atiradores devem-se preparar para a série, dentro de um (1) minuto.
- Terminado o tempo de um (1) minuto, o Oficial do Estande dará os comandos:

“ATENÇÃO”	A luz vermelha deve ser acesa ou em caso de alvo de papel, ele deve girar para a posição de perfil e os atletas devem levar suas Pistolas para a Posição de Pronto.
	Depois de um tempo de 7 segundos (+/- 0.1segundo) a luz verde deve ser acesa, ou o alvo deve girar e ficar com face para o atleta.

- Antes de cada série o atirador deve baixar o seu braço e adotar a posição de "**PRONTO**".
- Os alvos viram-se então de frente para o atirador ou acende-se a luz verde, depois de uma espera de 7 segundos (+/- 0.1 segundos) após o comando "ATENÇÃO";
- As pistolas podem ser levantadas a partir do momento em que os alvos se acendem ou os alvos começam a virar.
- Durante cada série o atleta deve disparar cinco (5) tiros.
- Considera-se que uma série começa com o comando de "**ATENÇÃO**". Qualquer tiro disparado a partir desse momento deve ser registrado como um tiro de competição.
- Depois de cada série deverá haver uma pausa de, pelo menos, um (1) minuto antes do próximo comando de "CARREGAR"; e
- Deve haver um mínimo de 30 min., ou mais se o programa permitir, entre o horário marcado para iniciar as rodadas; o horário publicado para iniciar as sucessivas rodadas deve ser adequado para permitir que essas rodadas iniciem no horário marcado.

8.7.6.4

Regras específicas para Pistola 25m e Pistola Fogo Central

O programa para cada evento é de 60 tiros de COMPETIÇÃO divididos em dois (2) estágios de 30 tiros cada.

Estágio	Numero de séries e tiros	Tempo limite para cada série de Ensaio e Competição
Estágio de precisão	Seis séries de cinco (5) tiros	Cinco (5) minutos
Estágio de Tiro Rápido	Seis séries de cinco (5) tiros	Veja abaixo

- Antes do início de cada estágio, o atleta deve disparar uma série de Ensaio de cinco (5) tiros;
- O Oficial do Estande deve dar o comando de "**CARREGAR**" antes do início de cada série; depois do comando de "**CARREGAR**" o atleta deve-se preparar dentro de um (1) minuto com a quantidade correta de munição.
- O tiro inicia sob um comando ou sinal apropriado.
- Todos atletas devem completar o Estágio de Precisão antes de iniciar o estágio de Tiro Rápido;
- Durante cada série do Estágio de Tiro Rápido, o alvo aparece por cinco (5) vezes ou, quando o alvo for Eletrônico (EST), a luz verde se acende por três (3) segundos (+0.2 seg. - - 0.0 seg.) para cada tiro; o tempo entre cada abertura do alvo (posição de perfil) ou, em caso de alvo eletrônico (EST), a luz vermelha permanece acesa por sete (7) seg. (+/- 0.1 seg.); um (1) tiro deve ser disparado durante cada abertura do alvo;

- Todos os atletas disparam as séries de ensaio assim como todas as séries de COMPETIÇÃO ao mesmo tempo e ao mesmo comando;

“PARA SÉRIE DE ENSAIO – CARREGAR”	Todos atletas carregam dentro de um tempo de um (1) minuto
“PARA A PRIMEIRA / PRÓXIMA SÉRIE DE COMPETIÇÃO – CARREGAR”	Todos atletas carregam dentro de um tempo de um (1) minuto
ATENÇÃO	Acende-se a luz vermelha ou os alvos são virados para a posição se for alvo de papel, eles deve fechar para posição de perfil. Depois de 7 segundos (± 1.0 seg.) acende-se a luz verde ou os alvos abrirão para a posição de frente para o atleta.

- Antes de cada tiro o Atleta deve baixar o seu braço e assumir a posição de **PRONTO**;
- A pistola **não deve apoiar** na bancada, ou na mesa de tiro durante as séries; e
- A série é considerada como iniciada no momento em que a luz vermelha é acesa, ou os alvos são virados para a posição de perfil depois do comando **“ATENÇÃO”**, cada disparo efetuado após esse momento, deve ser contado como um tiro de COMPETIÇÃO.

8.7.6.5

Regras Específicas para o Evento de Pistola Standard 25m.

O programa do evento é de 60 tiros de COMPETIÇÃO dividido em 3 estágios de 20 tiros cada. Cada estágio consiste de 4 séries de 5 tiros:

Estágio	Numero de séries e tiros	Tempo limite para cada série
1	Quatro (4) séries de cinco (5) tiros	150 segundos
2	Quatro (4) séries de cinco (5) tiros	20 segundos
3	Quatro (4) séries de cinco (5) tiros	10 segundos

- Antes do início da COMPETIÇÃO, os atletas podem disparar uma (1) série de Ensaio de cinco (5) tiros num tempo limite de 150 segundos.
- Antes do comando de **“CARREGAR”**, o Oficial do Estande deve anunciar o tempo e série (como série de 150 segundos, ou série de 20 segundos, etc.), ou a série e o tempo devem ser indicados, assim como um placar numerado com tamanho suficiente para ser visível ao atleta.
- Quando o Oficial do Estande dá o comando de **“CARREGAR”** o atleta deve-se preparar para a série num espaço de tempo de um 1 minuto.
- Quando terminar o tempo de um (1) minuto, o Oficial do Estande dará o comando:

“ATENÇÃO”	A luz vermelha será acesa, ou o alvo é fechado para a posição de perfil. Depois de um período de 7 segundos (± 1.0 seg.) acende-se a luz verde ou o alvo
------------------	---



é aberto para posição de frente para o atleta.
--

- Antes de cada série, exceto nas de 150 segundos, o atirador deve baixar o seu braço e adotar a posição de "PRONTO".
- A série é considerada como iniciada no momento em que a luz vermelha é acesa, ou os alvos são fechados para a posição de perfil depois do comando "ATENÇÃO", cada disparo efetuado após esse momento, deve ser contado como um tiro de COMPETIÇÃO.
- Quando for necessário de conduzir o evento em duas partes, cada parte deve consistir de:

Estágio	Numero de série e tiros	Tempo Limite para cada série
1	Duas (2) séries de cinco (5) tiros	150 seg.
2	Duas (2) séries de cinco (5) tiros	20 seg.
3	Duas (2) séries de cinco (5) tiros	10 seg.

- Antes do início de cada parte do evento, o atleta pode disparar uma série de ensaio de cinco (5) tiros dentro de um tempo limite de 150 seg.

8.8 INTERRUPÇÕES E IRREGULARIDADES

8.8.1 Interrupções nos Eventos e Estágios de 25m.

Caso a prova seja interrompida por razões técnicas ou de segurança (não por motivos imputáveis ao atirador):

- Se o tempo parado **passar de 15 min.**, o Júri deve permitir uma (1) série de ensaio extra de cinco (5) tiros.
- Nas provas de Pistola de Tiro Rápido e Pistola Standard, as séries interrompidas serão anuladas e repetidas. As séries repetidas devem ser registradas e creditadas ao atirador.
- Nas provas de Pistola 25 m e Pistola de Fogo Central, as séries interrompidas devem ser completadas. As séries completadas devem ser registradas e creditadas ao atirador.
- No estágio de Precisão o tempo limite é de um (1) minuto para cada tiro, para completar a série.

8.8.2 Tiros Irregulares nos Eventos e Estágios de 25m

8.8.2.1 Tiros de Competição Disparados a Mais (25m)

- Se um Atleta disparar mais tiros de COMPETIÇÃO em um alvo do que estiver especificado na TABELA DE EVENTO DE PISTOLA (Regra 6.11), ou mais do que um (1) tiro em uma abertura do alvo na série de Pistola Tiro Rápido, o(s) impacto(s) de maior valor deve(m) ser desconsiderado do resultado daquele alvo.
- Dois pontos devem também ser deduzidos do resultado daquela série para cada tiro extra disparado na série.
- Essa penalidade é em adição à penalidade de 2 pontos que pode ser aplicada no caso de carregar a arma com mais de 5 cartuchos; ou



- Dois (2) pontos devem ser deduzidos sempre que forem disparados dois tiros durante uma abertura do alvo nos estágios de Tiro Rápido dos Eventos de Pistola 25 m e de Pistola Fogo Central.

8.8.2.2 Tiros de Ensaio Disparados a Mais (25m)

- Se um atirador **disparar mais tiros de ensaio** do que os previstos na TABELA DE EVENTO DE PISTOLA (Regra 8.11), ou autorizados pelo Oficial do Estande ou pelo Júri, ele deve ser penalizado, na primeira série da competição, com dois (2) pontos para cada tiro a mais. Esta penalidade é somada à penalidade de dois (2) pontos que pode ser aplicada no caso de carregar a arma com mais de cinco (5) cartuchos.

8.8.2.3 Tiro Antecipado ou Tardio.

- Qualquer tiro disparado acidentalmente depois do comando de "CARREGAR", mas antes do início da série de competição não deverá ser contado na competição e dois (2) deverão ser deduzidos na série seguinte. Esta penalização não se aplica às séries de ensaio. O atleta que tiver disparado acidentalmente não deve continuar a disparar, mas deve esperar que os outros concorrentes terminem a série e então informar o Oficial do Estande, da mesma forma como se ele tivesse tido uma falha. O Oficial do Estande permitirá então que continue e repita a série no mesmo estágio, simultaneamente com a série normal seguinte. A série final do estágio será feita imediatamente depois que todos os outros atletas terem completado aquele estágio de tempo. Se este procedimento não for obedecido e o atleta continuar a série original, o tiro acidental será registrado como zero; e
- No estágio de Precisão, qualquer tiro disparado depois do comando ou sinal de "ALTO" será pontuado com zero. Se o tiro não puder ser identificado, o impacto de maior valor deve ser deduzido daquele alvo e registrados como zero.

8.8.2.4 Tiros Cruzados em alvos de Ensaio (25m)

Se um atleta disparar um tiro de ensaio no alvo de outro atleta, ele não deverá ser autorizado a repetir o tiro, mas não será penalizado. Se não for possível estabelecer claramente e rapidamente qual tiro pertence a quem, o atleta que não cometeu a falta tem o direito de repetir o(s) tiro(s) de ensaio.

8.8.3 Comandos Incorretos (25m)

- Se, devido a um comando incorreto e/ou uma ação incorreta de um Oficial do Estande, o atleta na estiver pronto para atirar quando o sinal de fogo for dado, ele deve segurar sua arma apontando em direção do estande e levantar a mão livre e imediatamente depois de terminada a série informar o Oficial do Estande ou Membro do Júri; e



- Se a reclamação for considerada justificável, o atleta terá a permissão de disparar a série; ou
- Se a reclamação for considerada como não justificável, o atleta poderá disparar a série, mas deverá ser penalizado com a dedução de dois (2) pontos do resultado daquela série; ou
- Se o atleta tiver disparado um tiro depois do comando incorreto e/ou ação, o protesto não deverá ser aceito.

8.8.4

Perturbações

Se um atleta considerar que ele foi perturbado enquanto disparava um tiro, ele deve manter a arma apontada para o estande e imediatamente informar o Oficial do Estande ou Membro do Júri levantando a sua mão livre. Não deve perturbar os outros atletas.

SE A RECLAMAÇÃO FOR CONSIDERADA JUSTIFICAVEL:

- A série (Pistola Tiro Rápido 25m, Pistola Standard 25m), deve ser anulada e o atleta pode repetir a série; e
- O tiro (Pistola 25m e Pistola Fogo Central 25m) deve ser anulado e o atleta pode repetir o tiro e completar a série.

SE A RECLAMAÇÃO FOR CONSIDERADA INJUSTIFICAVEL

- Se o atleta terminou sua série, o tiro ou série deve ser creditado ao atleta;
- Se o atleta não terminou sua série em função da sua reclamação por perturbação, o atleta pode repetir ou completar a série. O resultado e penalidades serão apurados conforme segue;
- No **Evento de Pistola Tiro Rápido** a série deve ser repetida e o escore deve ser registrado pelos impactos de menor valor em cada alvo;
- No **Evento de Pistola Standard** a série deve ser repetida e o escore deve ser registrado pelo total dos cinco (5) tiros de menor valor no alvo;
- No **Evento de Pistola 25m e Pistola Fogo Central** a série deve ser completada e o escore registrado.
- Dois (2) pontos devem também ser deduzidos do escore da série repetida ou completada; e
- Em qualquer série repetida, todos os cinco (5) tiros devem ser disparados no alvo. Qualquer tiro(s) não disparado(s) ou que não atinge(m) o alvo deve(m) ser registrado(s) como zero.

8.8.5

Reclamação Sobre Irregularidade no Tempo

8.8.5.1

Se um atleta considera que o tempo decorrido entre o comando especificado nas Regras ou o acendimento da luz verde ou o aparecimento dos alvos foi muito rápido ou muito lento e, portanto, não estando de acordo com o tempo especificado nas Regras, ele deve segurar a sua Pistola apontando para o estande imediatamente informar o Oficial do Estande ou o Membro do Júri, levantando sua mão livre. Ele não deve perturbar os demais atletas.



- Se acharem que a **reclamação dele é justificável**, ele pode começar a série novamente;
- Se a **reclamação** for considerada **injustificável**, ele poderá disparar a série, mas dois pontos de penalização devem ser deduzidos do escore daquela série; e
- Uma vez que o atleta tenha **disparado o primeiro tiro** da série, a reclamação não deverá ser aceita.

8.8.5.2

Se um atleta considerar que o **tempo da série foi curto demais** ele deve informar o Oficial do Estande imediatamente após o termino da série.

- O Oficial do estande e/ou o Júri deve verificar o temporizador do mecanismo;
- Se for confirmado que houve um erro, a série do atleta que protestou deve ser anulada e repetida; e
- Se a reclamação for considerada injustificável, o resultado da série deve ser creditado ao atleta e registrada.

8.9

FALHAS NOS EVENTOS DE 25M

Somente uma falha (seja ADMISSÍVEL ou NÃO ADMISSÍVEL) é permitida durante a rodada de Qualificação no evento de Pistola 25m, exceto quando estipulado para um evento específico.

8.9.1

Todos os Eventos de 25m Pistola

Uma FALHA ADMISSÍVEL pode ser reclamada.

- Uma vez em cada estágio de 30 tiros nos Eventos de Pistola Tiro Rápido 25m, Pistola 25m. e Pistola Fogo Central 25m;
- Uma vez no estágio de 150seg e uma vez nos estágios combinados de vinte (20) seg. e dez (10) seg. no Evento de Pistola Standard;
- **Série interrompida** (depois de uma **Falha Admissível**) nos Eventos de 25m Pistola, será repetida ou completada no mesmo estágio de tempo da série regular seguinte. A série final deste estágio será disparada imediatamente depois que todos os outros atletas tenham completado aquele estágio de tempo; e
- Um Formulário apropriado de Falhas (RFPM ou STDP) deve ser usado para registrar a repetição da série de falha. Os Formulários de Falhas podem ser encontrados no Regulamento Técnico Geral, Regra 6.18.

8.9.2

Reparo da Falha da arma

Se uma Pistola quebrar ou deixar de funcionar, o atleta terá a permissão de repará-la. Nesse caso o Oficial do Estande ou Júri deve ser informado para que possam decidir sobre as medidas a serem tomadas.

- Um atleta tem a permissão de reparar a arma no máximo em 15 minutos para retornar à competição.
- Se o reparo da arma aparentar levar mais que 15min, o atleta, a seu pedido, pode ganhar mais tempo pelo Júri.



- Se um tempo extra for concedido, ele completará a competição na hora e local determinado pelo Júri ou poderá continuar a disparar com outra pistola do mesmo tipo de mecanismo (semiautomática ou revolver) e do mesmo calibre,
- Se for usada uma pistola substituta, ela deve ter sido aprovada pela Seção de Controle de Equipamento; e.
- Nos eventos de 25m o Júri deve permitir uma (1) série de cinco (5) tiros extras de ensaio.

8.9.3

Falha nos Eventos de Pistola 25m

- Se um tiro não foi disparado devido a uma falha, e se o atleta desejar reclamar uma falha, ele deve manter sua pistola apontada para o fundo do estande, empunhando a arma, e imediatamente informar um Oficial do Estande levantando sua mão livre. Sem perturbar outros atletas.
- O atirador pode tentar reparar a falha e continuar a série, mas depois de tentá-lo não poderá mais alegar **FALHA ADMISSÍVEL** a menos que seja devido à quebra do percussor, ou de qualquer outra parte da pistola que tenha sofrido uma avaria suficiente para impedir que ela funcione.
- A falha (admissível ou não) que ocorrer durante as **séries de ensaio** não deverá ser registrado como tal. Se uma falha ADMISSÍVEL ocorrer, o atleta pode completar a série de ensaio disparando imediatamente os tiros não realizados durante um período atribuído para os tiros de ensaio desse evento. Nos estágios de precisão os tiros não realizados devem ser disparados imediatamente, num período máximo de dois (2) minutos. No caso de uma falha NÃO ADMISSÍVEL ocorrer na série de ensaio não poderão ser disparados mais tiros de ensaio.

8.9.4

Tipos de Falhas

8.9.4.1

FALHAS ADMISSÍVEIS (FA) são:

- O projétil está alojado dentro do cano;
- O mecanismo do gatilho falhou;
- Há uma munição não deflagrada na câmara embora o mecanismo do gatilho tenha sido acionado;
- O estojo não foi extraído ou ejetado; isto se aplica mesmo que seja usado um coletor de cartuchos;
- A munição, o carregador, o tambor ou qualquer outra parte da pistola ficou emperrado;
- Partiu-se o percussor ou avariou-se qualquer outra parte da pistola de forma a impedir o seu funcionamento;
- A pistola dispara automaticamente (rajada) sem o gatilho ser acionado. O atirador deve parar imediatamente e não poderá continuar com a mesma pistola sem autorização do Oficial do



Estande ou de um Membro do Júri. Quando forem usados sistemas de alvos eletrônicos, o primeiro tiro será marcado pelo sistema e creditado ao atleta. Se os tiros disparados automaticamente atingirem o alvo, desprezam-se os impactos localizados mais alto, no alvo. Depois de qualquer série repetida, todos os tiros, exceto os desprezados no primeiro alvo em questão, contam para estabelecer o resultado; e

- O *slide* avariou-se ou não foi ejetado um estajo vazio. Isto se aplica ainda que seja usada a bolsa para coletar cartuchos.

8.9.4.2 FALHAS NÃO ADMISSÍVEIS (FNA) são:

- O atleta tocou na culatra, no mecanismo ou na teca de segurança ou a pistola foi tocada por qualquer pessoa antes de ser inspecionada pelo Oficial do Estande;
- O mecanismo de segurança não foi destravado;
- O atleta não carregou a pistola;
- O atleta carregou menos munições do que o prescrito;
- O atleta não aliviou suficientemente o gatilho depois do disparo anterior;
- A pistola foi carregada com munição errada;
- O carregador não foi colocado corretamente ou despreendeu e caiu durante o tiro, a menos que isso resulte de falha do mecanismo;
- A falha deve-se a qualquer causa que poderia facilmente ter sido corrigido pelo atleta.

8.9.4.3 Determinar a Causa de Uma Falha

Se a aparência externa da Pistola não mostra uma razão óbvia de uma falha e não há nenhuma indicação, e o atleta não reclama que possa haver um projétil preso no cano, o Oficial do Estande deve pegar a pistola sem interferir ou tocar no mecanismo, apontar a pistola para uma direção segura e acionar o gatilho somente uma única vez para determinar se o gatilho foi liberado.

- Se a arma é um revolver, o Oficial do Estande não deve acionar o gatilho a não ser que o cão esteja armado;
- Caso a pistola não dispare, o Oficial do Estande devera completar o seu exame para determinar a causa da falha e decidir se é ou não uma falha admissível; e
- O Árbitro de Tiro, depois de inspecionar a pistola, decide se é uma **FALHA ADMISSÍVEL** ou uma **FALHA NÃO ADMISSÍVEL**.

8.9.4.4 No caso de uma **FALHA NÃO ADMISSÍVEL** cada tiro não disparado será registrado como zero. Nenhuma repetição e complementação dos tiros serão autorizadas. Apenas os valores dos tiros disparados serão creditados ao atleta. O atleta poderá continuar atirando o resto do evento.



8.9.4.5 Procedimentos para FALHA ADMISSÍVEL – Pistola Tiro Rápido e Pistola Standard

- O número de tiros já disparados devem ser registrados e a série deve ser repetida;
- O atleta deve disparar cinco (5) tiros no alvo(s) em qualquer série de repetição. Qualquer tiro não disparado ou que não atinja o alvo na repetição deve ser registrado como zero(s); e
- No caso de ocorrer uma segunda falha, então o atleta não poderá repetir novamente (mas, os tiros não disparados não devem ser registrados como zero(s)). O atleta pode continuar atirando o restante do evento.
- **Pontuação – 25m Pistola Tiro Rápido:** O resultado é registrado totalizando os valores dos impactos de menor valor, em cada alvo, das duas (2) séries.
- **Pontuação – 25m Pistola Standard:** O resultado deve ser registrado pelo valor total dos cinco (5) impactos de menor valor no alvo; e
- Se o atleta não conseguir completar a totalidade da série em uma (1) repetição permitida, ele deve ser creditado somente com tantos impactos de menor valor quanto à série de maior número de tiros (ex. se o atleta disparou quatro (4) tiros na série normal e dois (2) tiros na série de repetição, então serão computados os quatro (4) impactos de menor valor).

8.9.4.6 Procedimentos para FALHA ADMISSÍVEL – Pistola 25m e Pistola Fogo Central 25m.

Estágio de Precisão e Estágios de Tiro Rápido:

- O número de tiros é registrado e a série deve ser completada;
- Os tiros para completar a série devem ser disparados imediatamente na série seguinte (no estágio de Precisão será concedido um tempo de 1 minuto para cada tiro a ser disparado) ou começar a atirar na primeira exposição do alvo (estágio de Tiro Rápido);
- Qualquer tiro que não for disparado ou não atingir o alvo deve ser registrado como tiro perdido (zero); e
- A série de cinco (5) tiros deve ser registrada normalmente.

8.10 FALHA NO SISTEMA DE ALVOS ELETRÔNICOS (EST) OU NO DE ALVO DE PAPEL

8.10.1 Falha de TODOS os alvos do Estande ou Seção do Estande

- A hora da interrupção deve ser registrada pelo Oficial Chefe do Estande (CRO) e pelo Júri;
- Todos os tiros de PROVA de cada atleta devem ser contados e registrados. Na ocorrência de falta de luz no estande, isso implica numa espera até que a força seja restabelecida para determinar o número de impactos registrados pelo alvo, não necessariamente o que aparece monitor do posto de tiro;



- Depois de recuperado os alvos e o total do estande, ou da Seção do Estande, estiverem operacionais, será concedido uma Série de Ensaio e um minuto de pausa antes de reiniciar a conclusão das séries, de acordo com o regulamento a seguir;
- **Eventos de Pistola 25m e Pistola Fogo Central 25m.** Os atletas devem **COMPLETAR** a série de cinco (5) tiros da mesma forma como se fosse uma **Falha Admissível**. O atleta deve disparar o numero de tiros que não foram registrados pelo alvo quando ocorreu a falha;
- **Eventos de Pistola Standard 25m e Pistola Tiro Rápido 25m.** se a série **NÃO** foi completada e registrada, ela será **ANULADA** e **REPETIDA**. Se os cinco (5) tiros foram registrados por qualquer atleta, o valor será registrado e não será permitida a repetição da série por aquele atleta.

8.10.2

Falha de um Único Alvo ou Grupo de Alvos

No caso de falha num único alvo ou num grupo de cinco alvos (Prova de Pistola de Tiro Rápido) que não possa ser reparado imediatamente, o atleta será mudado para outro posto na mesma, ou se necessário, na rodada seguinte. Resolvido o problema será concedida ao atleta uma série de ensaio e um minuto de pausa antes de efetuar a série seguinte de acordo com a regra acima (8.10.1).

8.10.3

Falha no Registro ou Exibição do um Tiro.

Se houver uma reclamação com respeito à **falha no registro ou exibição de um tiro no monitor(es) de 25m** pelo Sistema de Alvos Eletrônicos de Pontuação, ou o monitor mostra um zero (0) não esperado:

- No estágio de precisão nos Eventos de Pistola 25m e Pistola Fogo Central 25m e na série de 150 seg. de Pistola Standard 25m, o atleta deve imediatamente (antes do tiro seguinte) informar o Oficial do Estande que estiver mais próximo sobre a falha;
- No Estágio de Tiro Rápido dos Eventos de Pistola 25m, Pistola Fogo Central e estágios de tiro rápido no Evento de Pistola Standard, o atleta deve continuar a série de cinco (5) tiros e deve informar imediatamente o Oficial do Estande mais próximo sobre a falha no final da série;
- O atleta então será orientado para completar as séries numa hora decidida pelo Júri; e
- Não haverá repetição de série. O resultado será determinado pelo Júri de Classificação. Depois de completada as séries, o Procedimento para Exame para Alvos Eletrônicos de Pontuação (EST) será aplicado.